

*Olen erittäin älykäs tietokoneohjelma, joka auttaa sinua pelaamaan ristinollaa.*

**Sano** : "Pelataan ristinollaa, olen X ja aloitan."

**Sano** : "Laitan ruksin kulmaan."

Valitse 1 kulma ristinollapelistä, ja piirrä kulmaan ruksi. Muista kulma nimellä "Siirto 1".

**Sano** : "Sinun vuoro, laita O mielestäsi sopivaan kohtaan.", ja **odota** kunnes kaverisi laittaa O:n

**Sano** : "Ovelaa, hyvä siirto."

**Jos** kaverisi laittoi O:n vastakkaiseen kulmaan kuin "Siirto 1",  
**niin** etsi vielä vapaana oleva kulma, ja piirrä kulmaan ruksi.

**Muuten** piirrä ruksi vastakkaiseen kulmaan.

**Sano** : "Sinun vuoro." ja **odota** kunnes kaverisi on laittanut O:n

**Jos** ristinollasta löytyy viiva, jolla on kaksi X-merkkiä ja tyhjä kohta  
**niin** piirrä tyhjään kohtaan X.

**Muuten jos** ristinollasta löytyy viiva, jolla on kaksi O-merkkiä ja tyhjä kohta  
**niin** piirrä tyhjään kohtaan X.

**Muuten** etsi vielä vapaana oleva kulma, ja piirrä kulmaan ruksi.

**Sano** : "Sinun vuoro." ja **odota** kunnes kaverisi on laittanut O:n

**Jos** ristinollasta löytyy viiva, jolla on kaksi X-merkkiä ja tyhjä kohta  
**niin** piirrä tyhjään kohtaan X.

**Muuten jos** ristinollasta löytyy viiva, jolla on kaksi O-merkkiä ja tyhjä kohta  
**niin** piirrä tyhjään kohtaan X.

**Muuten** etsi vielä vapaana oleva kulma, ja piirrä kulmaan ruksi.

**Sano** : "Sinun vuoro." ja **odota** kunnes kaverisi on laittanut O:n

Etsi ristinollasta tyhjä kohta, ja piirrä kohtaan X.

**Sano** : "Kiitos."